

## **Compte rendu**

Projet été 2006  
**La Caravane culturelle**

### **Coordonnatrice**

Lina Sylvain

### **Chargées de projet**

Tina Desbiens  
Andréanne Vachon

### **Animatrices**

Audrey Charland  
Stéphanie Dubé  
Annik Pelletier

### **Projet parrainé par :**

L'ABC des Hauts Plateaux Montmagny-L'Islet  
La cour d'école

### **Projet financé par :**

La Table Famille Enfance Jeunesse du CSSS  
Montmagny-L'Islet

## Bilan

### 1. Les objectifs

Objectif général :

Découvrir et développer une qualité, une compétence chez le jeune de 6-12 ans des MRC de L'Islet-Sud et de Montmagny-Sud naturellement curieux, inventif et aimant créer collectivement, indices de santé.

Objectifs spécifiques :

- 1- Créer un répertoire d'activités à teneur éducative et culturelle en prévention pour la santé des enfants de 6-12 ans.
- 2- Animer, évaluer et modifier au besoin l'ensemble des activités dans les villages de la MRC.
- 3- Diffuser le répertoire d'activités sur le site de L'ABC des Hauts Plateaux Montmagny-L'Islet.

### 2. Déroulement du projet

Tout d'abord, nous sommes entrées en contact avec les jeunes des différents terrains de jeux. Nous avons utilisé diverses activités de présentation afin d'apprendre à nous connaître mutuellement. Après la première semaine passée en compagnie des jeunes de Montmagny-Sud et L'Islet-Sud, nous avons dû faire certains ajustements. Nous avons réalisé qu'il est gagnant de partir des idées des enfants. En partant de leurs intérêts, leur motivation était présente. Ils aiment beaucoup bouger, donc l'activité physique occupait une grande place dans nos animations. En débutant par de l'activité physique (soccer, kick-ball, courses, football et baseball), il nous était plus facile d'incorporer des jeux éducatifs.

De plus, les expériences scientifiques concrètes plaisent aux enfants par leur manipulation de matériel. Par exemple, ils ont eu la chance de fabriquer un volcan à partir de pâte à modeler qu'ils avaient faite au préalable. Par la suite, ils devaient faire le montage, peindre et provoquer l'éruption. Ainsi, ils ont appris que lorsque deux substances réactives sont mélangées, il y a éruption !

Aussi, une chasse aux trésors a eu lieu dans chacun des terrains de jeux. Les enfants étaient en équipes et devaient trouver des indices reliés à leur nom d'équipe (par exemple, les arbres). Dans chaque enveloppe retrouvée se cachait un mot. Quand chaque équipe avait ses 5 mots, les jeunes devaient inventer une chanson sous forme

de poème. Ces chansons sont accessibles sur le site Internet de l'ABC des Hauts Plateaux Montmagny-L'Islet.

Également, l'improvisation a été une activité très appréciée dans les deux MRC. Les enfants se donnaient entièrement et faisaient travailler leur imagination et leur créativité. Ils se développaient et créaient des liens avec leurs amis tout en s'amusant. Il faut dire que l'improvisation est une activité qui utilise à la fois le corps et les capacités mentales puisque les jeunes s'investissent énormément.

Finalement, les enfants participaient bien et étaient heureux de faire partie du parcours de La Caravane culturelle. Nous avons créé des liens avec eux, ce qui fut très enrichissant. Les jeunes ont reconnu avoir appris tout en s'amusant. Aussi ils avouent que La Caravane ajoute de la surprise et de l'étonnement à leurs activités hebdomadaires en terrain de jeux. Quoi de mieux pour la santé !

### 3. Originalité du projet à l'été 2006

#### 1- Ligue d'improvisation

- Spectacle d'improvisation dans deux villages. Invitation aux parents et amis afin de promouvoir nos activités et permettre aux jeunes de se dépasser et ainsi développer leur créativité, synonyme de santé physique et intellectuelle.

#### 2- Composition de chansons thèmes pour La Caravane culturelle

- En premier lieu, une chasse aux trésors est organisée afin de permettre aux jeunes de bouger tout en développant des stratégies de recherche en équipe. Par la suite, les indices retrouvés servent à la création d'une chanson thème. Les écrits sont par la suite diffusés sur le site Internet de L'ABC des Hauts Plateaux Montmagny-L'Islet (lien vers La Caravane culturelle).

#### 3- Des animations d'une pleine journée avec les jeunes d'un même terrain de jeux.

#### 4- Des parents participant aux représentations théâtrales des jeunes.

#### 5- Des expériences scientifiques simples et fascinantes, appréciées des jeunes.

#### 6- Des fiches d'activités accessibles sur le Web.

#### 7- Un guide d'animation accessible sur le Web.

#### 4. Recommandations

- Le nombre de jeunes présents aux terrains de jeux diffère d'un village à l'autre. Il faut donc prévoir des activités pour des grands et petits groupes.
- En majorité les enfants voulaient bouger, mais ce qui est parfois difficile, c'est que certaines petites filles n'aiment pas le sport et se retrouvent sur le banc à jaser avec leurs copines. Difficile de rejoindre tout le groupe lors des activités.
- Prévoir plus de jeux qui bougent pour les plus petits.
- Supporter nos discussions avec du matériel ou des images.
- Maintenir des liens entre les responsables de terrains de jeux et les animateurs de La Caravane culturelle, que la communication soit facile entre les deux parties (courriel ou téléphone). Viser un forum pour l'ensemble des intervenants sur le site de L'ABC. Pourquoi ne pas y insérer l'horaire des activités de la semaine ?
- Les chargés de projet et animateurs devraient posséder un permis de conduire ainsi qu'un véhicule.
- Il serait préférable d'engager des jeunes de leur MRC respective afin de faciliter les déplacements.
- Les animateurs de La Caravane culturelle devraient se déguiser en personnage (nom de personnage, déguisement, attitude etc...)
- Les déplacements entre les municipalités sont facilités si cela se déroule en une journée complète dans un même village ou du moins, dans deux villages voisins.
- En début de réunion d'équipe, élaborer un ordre du jour. Un secrétaire pourrait être nommé à chaque semaine résumant la rencontre et distribuant l'information aux autres. Cela permettrait à tous d'être sur la même longueur d'ondes et ainsi conserver les idées émises.
- Planifier la réunion d'équipe l'avant-dernière journée de la semaine de travail, la concentration est à son meilleur.

- Poursuivre les animations d'une journée dans les villages le désirant.
- Avant le début des activités de La Caravane culturelle, ramasser du matériel de récupération pour les différents bricolages, comme par exemple, des rouleaux de papier hygiénique, des bouteilles vides, des sacs en plastique, des boîtes d'œuf, etc.
- Coordonner l'horaire des animateurs avec celui des terrains de jeux le plus tôt possible dans la saison.
- Une journée de planification par deux semaines pour l'organisation des activités serait souhaitée (matériel, horaire, courriel aux coordonnateurs des terrains de jeux, téléphone entre les animateurs de La Caravane pour les points de rencontre et les déplacements, etc.)
- Une semaine avant le début des activités, élaborer la programmation et les activités.
- Se servir des hebdomadaires des MRC pour afficher la programmation de l'été.
- Ne plus distribuer aux municipalités la publicité de La Caravane avant les activités.

### Guide de l'animation (22 conseils pratiques)

- 1) Le sourire pour conquérir.
- 2) Gardez toujours un esprit positif (face à l'équipe et face aux jeunes) : choisir ce qui unit (jamais ce qui divise) les jeunes.
- 3) Planifiez un horaire flexible.
- 4) Ayez toujours un plan B en cas de mauvais temps.
- 5) Soyez prêt à toutes éventualités, les jeunes bougent vite et leurs idées aussi.
- 6) Apportez toujours des jeux et du matériel avec vous.
- 7) Avec un ballon, vous ne vous trompez jamais.
- 8) Vous êtes là pour vous amuser et non pas pour faire la police.
- 9) Commencez la journée avec une activité sportive (défoulement).
- 10) Changez régulièrement d'activités (aux 15 minutes, surtout avec les plus jeunes).
- 11) N'oubliez jamais que vous donnez l'exemple aux jeunes.
- 12) Alternez vos jeux d'extérieur et d'intérieur.
- 13) Lors de jeux d'équipe si les jeunes ne peuvent former leur propre équipe, aidez-les à l'aide du procédé (1-2-3-4...).
- 14) En cas de conflit, proposez un duel à l'aide du jeu : roche, papier, ciseau, allumette.
- 15) N'oubliez jamais de commencer la journée en leur demandant s'ils ont des bonnes nouvelles (les jeunes aiment parler de ce qui va bien et avancer).
- 16) Soyez ouvert aux suggestions des jeunes et animez à partir de leurs idées.
- 17) Ayez des talents de joyeux communicateur.
- 18) Soyez sociable et polyvalent.
- 19) Ayez le goût d'apprendre, de vous dépasser et de relever de nouveaux défis.

20) Tenez compte du nombre de jeunes et de la constitution du groupe (âge et sexe).

21) Spécifiez aux jeunes de toujours porter des espadrilles, des vêtements convenables et d'avoir en leur possession une collation, de l'eau et de la crème solaire.

22) On est là pour s'amuser, c'est l'été !